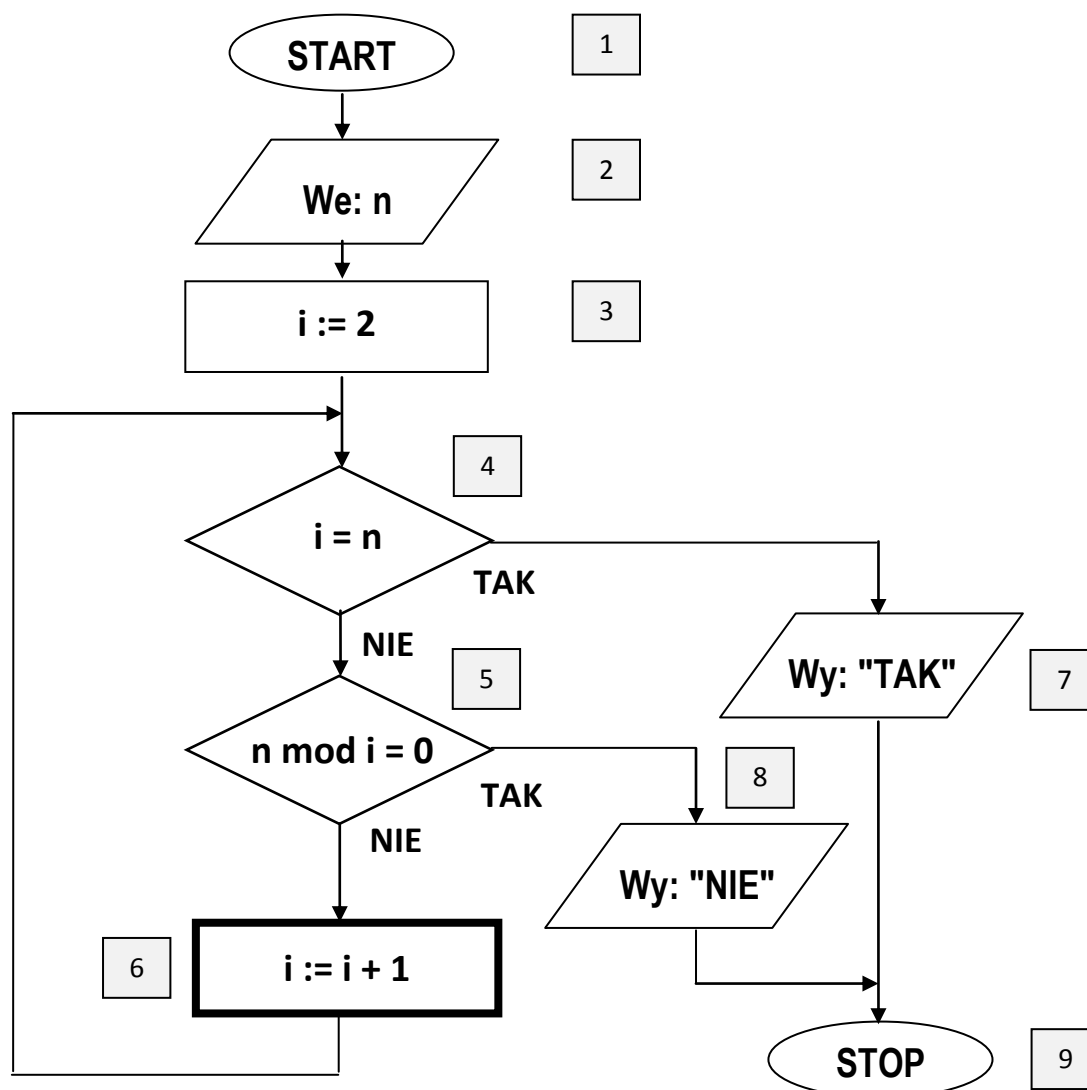


Schemat blokowy

Wykorzystywany w zadaniach od 21. do 28.

Specyfikacja: n to liczba całkowita większa od 1



Uwaga. W schemacie użyto następujących oznaczeń:

- $:=$ - operator przypisania
- mod** - reszta z dzielenia całkowitego
- $=$ - operator równości

Pseudokod

Wykorzystywany w zadaniach od 29. do 32.

Specyfikacja:

liczba - liczba całkowita (dodatnia, ujemna, zero)

Pseudokod

```
wynik1 := 0
wynik2 := 0
powtarzaj                                //początek pętli
    wczytaj (liczba)
    jeżeli liczba mod 2 = 0                // początek warunku nr 1
        jeżeli liczba > 0                // początek warunku nr 2
            wynik1 := wynik1 + 1
        koniec warunku                    // koniec warunku nr 2
    w przeciwnym razie
        wynik2 := wynik2 + 1
    koniec warunku                        //koniec warunku nr 1
dopóki liczba <> 0                        //koniec pętli
wypisz (wynik1)
wypisz (wynik2)
```

Uwaga. W pseudokodzie użyto następujących oznaczeń:

- :=** - operator przypisania
- mod** - reszta z dzielenia całkowitego
- <>** - operator różności
- >** - operator większości
- =** - operator równości
- //** - komentarz (informacje nie podlegające wykonaniu przez algorytm)