

**SCHEMAT PUNKTOWANIA ZADAŃ ZAMKNIĘTYCH**

Numer zadania	Liczba punktów za zadanie	Klucz odpowiedzi				
		A	B	C	D	E
1.	2			X		
2.	2				X	
3.	2			X		
4.	2		X			
5.	2				X	
6.	2		X			
7.	2		X			
8.	2	X				
9.	2			X		
<hr/>						
10.	3				X	
11.	3					X
12.	3	X				
13.	3			X		
14.	3				X	
15.	3		X			

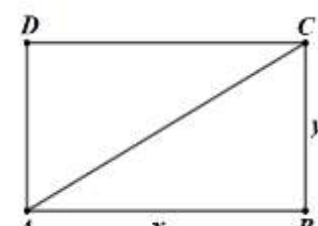
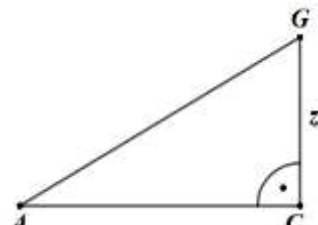
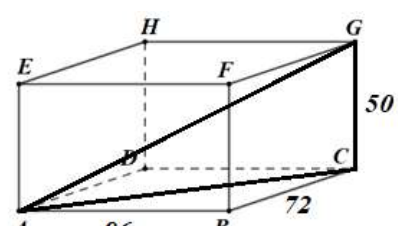
Łączna liczba punktów możliwych do zdobycia za zadania zamknięte: **36**

Łączna liczba punktów możliwych do zdobycia za zadania otwarte: **24**

**SCHEMAT PUNKTOWANIA ZADAŃ OTWARTYCH**

Jeśli uczeń rozwiąże zadanie poprawnie alternatywnym sposobem, otrzymuje pełną liczbę punktów.

**ZADANIE 16. 7p**

Poprawna odpowiedź	Punktacja
<p>a) <math> AC  = \sqrt{x^2 + y^2}</math></p> <p>b) dowód</p> <p>c) 6 sekund</p>	<p><b>Przykładowe rozwiązanie:</b></p> <p>a) <math>AC</math> jest przekątną podstawy prostopadłościanu, czyli przekątną prostokąta. Z twierdzenia Pitagorasa: <math> AC ^2 = x^2 + y^2</math>. Stąd <math> AC  = \sqrt{x^2 + y^2}</math>.</p> <p>b) Z twierdzenia Pitagorasa: <math> AG ^2 =  AC ^2 + z^2</math>. Jak zapisano w podpunkcie a), <math> AC ^2 = x^2 + y^2</math>. Zapisujemy więc: <math> AG ^2 = x^2 + y^2 + z^2</math>. Stąd po spierwiastkowaniu obu stron równania, <math> AG  = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}</math>.</p> <p>c) Z treści zadania: <math>x = 96</math> m, <math>y = 72</math> m, <math>z = 50</math> m. Odległość w linii prostej od <math>G</math> do celu <math>A</math> to długość przekątnej <math>AG</math>. Podstawiamy do wzoru z podpunktu b): <math> AG  = \sqrt{96^2 + 72^2 + 50^2} = \sqrt{16900} = 130</math> [m]. Zapisujemy <math>130</math> m = <math>0,13</math> km i obliczamy czas przelotu odległości <math>0,13</math> km przy maksymalnej prędkości (<math>78</math>km/h): <math display="block">t = \frac{0,13 \text{ km}}{78 \frac{\text{km}}{\text{h}}} = \frac{13 \text{ h}}{7800} = \frac{1 \text{ h}}{600} = 6 \text{ sekund}</math></p> <p><b>Schemat punktacji:</b></p> <p style="text-align: right;">Podpunkt a)</p> <p><b>1 punkt – pełne rozwiązanie</b> Zapisanie poprawnego wzoru na <math> AC </math>.</p> <p><b>0 punktów</b> Brak odpowiedzi lub odpowiedź błędna <b>lub</b> zapisanie <math> AC ^2 = x^2 + y^2</math> i poprzestanie na tym <b>lub</b> zapisanie wzoru <math> AC  = \sqrt{x^2 + y^2} = x + y</math>.</p> <p style="text-align: right;">Podpunkt b)</p> <p><b>2 punkty – pełne rozwiązanie</b> Wykazanie, że <math> AG  = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}</math>.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div>

**1 punkt**

Zapisanie poprawnego wzoru na  $|AG|^2$ .

**0 punktów**

Brak istotnego postępu.

Podpunkt c)

**4 punkty – pełne rozwiązanie**

Obliczenie najkrótszego czasu przelotu z  $G$  do  $A$  w sekundach (co najmniej 6 sekund).

**3 punkty**

Poprawny sposób obliczenia najkrótszego czasu przelotu.

**2 punkty**

Poprawny sposób obliczenia odległości  $AG$  (130 m) **oraz** poprawny sposób zamiany jednostki prędkości (78km/h na 21,(6) m/s).

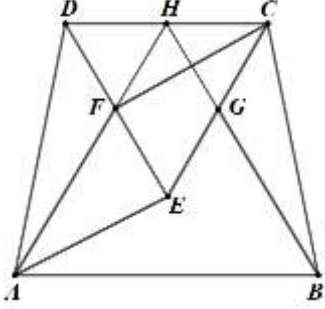
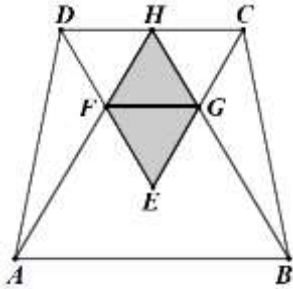
**1 punkt**

Poprawny sposób obliczenia odległości  $AG$  (130 m)

**lub** poprawny sposób zamiany jednostki prędkości (78km/h na 21,(6) m/s).

**0 punktów**

Brak istotnego postępu **lub** podanie odpowiedzi (6 sekund) bez wykonania obliczeń.

Poprawna odpowiedź	Punktacja
<p>a) dowód</p> <p>b) 13,(3)%</p>	<p><b>Przykładowe rozwiązanie:</b></p> <p>a) Jeśli czworokąt <math>AECF</math> jest równoległobokiem, to <math> AE  =  CF </math> oraz <math> EC  =  AF </math>.  Trójkąt <math>CDE</math> jest równoboczny, stąd: <math> EC  =  CD  =  AF </math>.  <math> FH  =  EG </math> - to boki rombu.  Podobnie <math> FH  =  GC </math>, ponieważ <math>FG \parallel CD</math>, a kąty <math>FHD</math> i <math>GCH</math> są odpowiadające.  Skoro <math> EG  =  GC </math>, to punkt <math>G</math> jest środkiem boku <math>EC</math>.  Stąd <math> FH  = 0,5 \cdot  EC  = 0,5 \cdot  CD </math>.  Otrzymujemy <math> AB  =  AH  =  AF  +  FH  =  CD  + 0,5 \cdot  CD  = 1,5 \cdot  CD </math>.</p> <p>b) <b>Sposób I</b>  Dłuższa przekątna rombu jest wysokością trójkąta równobocznego <math>CDE</math>, obliczamy jej długość: <math>\frac{4\sqrt{3}}{2} = 2\sqrt{3}</math>.  Kąt <math>CED</math> ma miarę <math>60^\circ</math>, więc krótsza przekątna rombu dzieli go na dwa trójkąty równoboczne o wysokości <math>\sqrt{3}</math>.  Zgodnie ze wzorem na wysokość trójkąta równobocznego: <math>\sqrt{3} = \frac{ EF  \cdot \sqrt{3}}{2}</math>  Dostajemy <math> EF  = 2</math>, więc krótsza przekątna rombu ma długość 2.  Pole zacieniowanego rombu wynosi więc <math>2\sqrt{3}</math>.  Wysokość trapezu <math>ABCD</math> jest równa wysokości trójkąta równobocznego o boku <math>AB</math>, czyli <math>3\sqrt{3}</math>.  Obliczamy pole trapezu: <math>\frac{(4+6) \cdot 3\sqrt{3}}{2} = 15\sqrt{3}</math>.  <math display="block">\frac{\text{pole rombu}}{\text{pole trapezu}} \cdot 100\% = \frac{2\sqrt{3}}{15\sqrt{3}} \cdot 100\% = 13,(3)\%</math></p> <p><b>Sposób II</b>  Jeśli trapez <math>ABCD</math> jest równoramienny, a trójkąty <math>ABH</math> oraz <math>CDE</math> są równoboczne, to trójkąty <math>DFH</math> oraz <math>CHG</math> są równoboczne o boku długości 2.  Kąt <math>CED</math> ma miarę <math>60^\circ</math>, stąd wniosek, że zacieniowany romb składa się z dwóch trójkątów równobocznych o boku długości 2. Obliczamy sumę ich pól: <math>2\sqrt{3}</math>.  <b>Dalsza część jak w sposobie I.</b></p> <p><b>Schemat punktacji:</b></p> <p style="text-align: right;">Podpunkt a)</p> <p><b>3 punkty – pełne rozwiązanie</b>  Wykazanie, że <math> AB  = 1,5 \cdot  CD </math>.</p> <p><b>2 punkty</b>  Stwierdzenie, że długość odcinka <math>AF</math> jest równa długości boku trójkąta <math>CDE</math> oraz wykazanie, że długość odcinka <math>FH</math> jest równa długości połowy boku trójkąta <math>CDE</math>.</p>  

**1 punkt**

Stwierdzenie, że długość odcinka  $AF$  jest równa długości boku trójkąta  $CDE$

**lub** wykazanie, że długość odcinka  $FH$  jest równa długości połowy boku trójkąta  $CDE$ .

**0 punktów**

Brak istotnego postępu

**lub** posługiwanie się wyłącznie konkretnymi wartościami długości boków trapezu

**lub** przedstawienie rozwiązania opartego na założeniu prawdziwości tezy.

**Podpunkt b)****4 punkty – pełne rozwiązanie**

Obliczenie, że pole rombu stanowi 13,(3)% pola trapezu.

**3 punkty**

Poprawny sposób obliczenia pola rombu **i** pola trapezu (odpowiednio  $2\sqrt{3}$  i  $15\sqrt{3}$ ).

**2 punkty**

Poprawny sposób obliczenia pola rombu **lub** pola trapezu ( $2\sqrt{3}$ ;  $15\sqrt{3}$ )

**lub** poprawny sposób znalezienia długości co najmniej jednej z przekątnych rombu ( $2$ ;  $2\sqrt{3}$ ) **i** wysokości trapezu ( $3\sqrt{3}$ ).

**1 punkt**

Poprawny sposób obliczenia długości co najmniej jednej z przekątnych rombu ( $2$ ;  $2\sqrt{3}$ )

**lub** wysokości trapezu ( $3\sqrt{3}$ )

**lub** poprawny sposób obliczenia pola trójkąta równobocznego o boku 2 (sposób II;  $\sqrt{3}$ ).

**0 punktów**

Brak istotnego postępu **lub** podanie odpowiedzi (13,(3)%) bez wykonania obliczeń.

Poprawna odpowiedź	Punktacja
<p>I. a) 112 i 994</p> <p>I. b) <math>\frac{16}{225}</math></p> <p>II. a) 4 razy</p> <p>II. b) 272</p>	<p><b><u>Przykładowe rozwiązanie:</u></b></p> <p>I. a) Najmniejszą liczbą trzycyfrową jest 100. <math>100 : 14 = 7</math> r. 2. Stąd najmniejszą liczbą trzycyfrową podzielną przed 14 będzie <math>14 \cdot 8 = 112</math>. Największą liczbą trzycyfrową jest 999. <math>999 : 14 = 71</math> r. 5. Stąd największą liczbą trzycyfrową podzielną przez 14 będzie <math>14 \cdot 71 = 994</math>.</p> <p>I. b) Jest 7 liczb podzielnych przez 14 mniejszych niż 100, a 994 jest siedemdziesiątą pierwszą dodatnią liczbą naturalną podzielną przez 14. Losów wygrywających jest więc <math>71 - 7 = 64</math>. Wszystkich liczb trzycyfrowych jest <math>999 - 99 = 900</math>.</p> <p>Prawdopodobieństwo wyciągnięcia losu wygrywającego: <math>\frac{64}{900} = \frac{16}{225}</math>.</p> <p>II. a) Wszystkich wykonanych losów było: <math>64 + 161 = 225</math>. Ostateczne prawdopodobieństwo wygranej: <math>\frac{64}{225}</math>. Dzielimy, <math>\frac{64}{225} : \frac{16}{225} = 4</math>.</p> <p>II. b) Liczymy losy przegrywające mniejsze niż 112: od 100 do 111 jest 12 losów. <math>161 - 12 = 149</math> – liczba losów przegrywających większych niż 112. Między dwoma losami wygrywającymi jest kolejno 13 przegrywających. <math>149 : 13 = 11</math> r. 6, otrzymujemy więc 11 pełnych kolejnych „zestawów”: los wygrywający i 13 kolejnych przegrywających – razem 14 losów. <math>14 \cdot 11 = 154</math> losów od 112 do 265. <math>112 + 14 \cdot 11 = 266</math> podzielne przez 14 – los wygrywający. Zostało 6 losów przegrywających (reszta z dzielenia) kolejno od 267 do 272. 272 to największa liczba na losie przegrywającym.</p> <p><b><u>Schemat punktacji:</u></b></p> <p><b>Cześć I</b></p> <p style="text-align: right;">Podpunkt a)</p> <p><b>2 punkty – pełne rozwiązanie</b> Podanie najmniejszej (112) i największej (994) liczby trzycyfrowej podzielnej przez 14.</p> <p><b>1 punkt</b> Podanie jednej z szukanych liczb (112 albo 994).</p> <p><b>0 punktów</b> Odpowiedź błędna lub brak odpowiedzi.</p> <p style="text-align: right;">Podpunkt b)</p> <p><b>2 punkty – pełne rozwiązanie</b> Obliczenie prawdopodobieństwa wygranej (<math>\frac{16}{225}</math> lub inna liczba równa temu ułamkowi).</p> <p><b>1 punkt</b> Obliczenie liczby losów wygrywających (64) <b>lub</b> obliczenie, ile jest wszystkich liczb trzycyfrowych (900) <b>lub</b> poprawny sposób obliczenia liczby losów wygrywających <b>oraz</b> liczby wszystkich losów.</p>

**0 punktów**

Brak istotnego postępu **lub** podanie odpowiedzi  $\left(\frac{16}{225}\right)$  bez wykonania obliczeń.

.....

**Część II**

Podpunkt a)

**2 punkty – pełne rozwiązanie**

Obliczenie, że prawdopodobieństwo wygranej wzrosło czterokrotnie.

**1 punkt**

Obliczenie nowego prawdopodobieństwa wygranej  $\left(\frac{64}{225}\right)$  i poprzestanie na tym

**lub** poprawny sposób obliczenia, ile razy wzrosło prawdopodobieństwo wygranej.

**0 punktów**

Błędne obliczenia **lub** podanie odpowiedzi (4 razy) bez wykonania obliczeń.

Podpunkt b)

**4 punkty – pełne rozwiązanie**

Obliczenie największej z liczb na wykonanych losach przegrywających (272).

**3 punkty**

Poprawny sposób znalezienia największej liczby podzielnej przez 14 mniejszej niż szukana liczba (266)

**lub** poprawny sposób obliczenia liczby losów od pierwszego losu wygrywającego (112) wzwyż (160 losów).

**2 punkty**

Poprawny sposób obliczenia liczby grup po 13 kolejnych wykonanych losów przegrywających (149:13 = 11 r.6)

**lub** poprawny sposób obliczenia liczby losów wygrywających z liczbą mniejszą niż szukana liczba (12).

**1 punkt**

Poprawny sposób obliczenia liczby losów przegrywających z liczbą trzycyfrową większą niż najmniejsza liczba na losie wygrywającym (149)

**lub** podanie liczby losów przegrywających z liczbą mniejszą niż najmniejsza liczba na losie wygrywającym (12)

**lub** zauważenie, że pomiędzy dwoma kolejnymi liczbami podzielными przez 14 jest 13 liczb niepodzielnych przez 14.

**0 punktów**

Błędne rozumowanie lub brak istotnego postępu

**lub** podanie odpowiedzi (272) bez wykonania obliczeń.

**UWAGA:** Jeśli w rozwiązaniach kolejnych podpunktów uczeń bazuje na swoich wcześniejszych błędnych odpowiedziach, tj.

- w podpunkcie I.b) na odpowiedzi z podpunktu I.a),
- w podpunkcie II.a) na odpowiedzi z podpunktu I.b),
- w podpunkcie II.b) na odpowiedzi z podpunktu I.a),

to za poprawny **sposób** pełnego rozwiązania dalszych części zadania otrzymuje całość punktów możliwych do zdobycia w dalszych podpunktach.