

REGULAMIN ROZGRYWEK MAŁOPOLSKIEJ LIGI KLAS IV w piłce Ręcznej

„O Puchar Marszałka Województwa Małopolskiego”

I. Organizatorzy

Organizatorem Małopolskiej Ligi Klas IV jest Małopolski Związek Piłki Ręcznej. Współorganizatorami imprezy są: AZS AGH Kraków, UKS Świt Szaflary, SPR Olkusz, UMKS-PMOS Chrzanów, MOSiR Bochnia.

II. Patronaty

Patronat honorowy nad wydarzeniem objęli:

- Wicemarszałek Województwa Małopolskiego – Witold Kozłowski,
- Małopolski Kurator Oświaty – dr Gabriela Olszowska,
- Prezes Związku Piłki Ręcznej w Polsce – Sławomir Szmal.

Patronat medialny:

- Radio Kraków,
- TVP 3 Kraków,

Partnerem Małopolskiej Ligi Klas 4 jest Województwo Małopolskie.

III. Zasady uczestnictwa

1. Liga przeznaczona jest dla dzieci uczęszczających do klas IV szkoły podstawowej.
2. Do zawodów zgłosić się mogą reprezentacje Szkół Podstawowych z terenu Województwa Małopolskiego.
3. Rozgrywki ligowe prowadzone są w kategorii chłopców oraz dziewcząt.
4. Do rozgrywek mogą zgłosić się zespoły złożone maksymalnie z 8 i minimalnie z 5 zawodników oraz jednego opiekuna.
5. W lidze planowany jest udział 12 zespołów w kategorii dziewcząt oraz 12 zespołów w kategorii chłopców. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku dużego zainteresowania rozgrywkami organizator może zdecydować się na zwiększenie ilości zespołów w nich uczestniczących.
6. Organizatorzy zapewniają zespołom uczestniczącym w Lidze: komplet strojów meczowych, komplet piłek treningowych, posiłek regeneracyjny w trakcie zawodów, dofinansowanie do transportu na zawody.
7. Uczestniczące zespoły zobligowane są wzięcia udziału we wszystkich turniejach organizowanych w ramach Ligi.
8. Zgłoszeń należy dokonywać do dnia 29 września 2026 r. na adres mailowy: krakow@zprp.org.pl

IV. Terminy zawodów

Rozgrywki składają się z 2 turniejów eliminacyjnych oraz turnieju finałowego, które odbędą się w następujących terminach:

Dziewczynki

I turniej – 22.10.2026 r. w Olkuszu

II turniej – 19.11.2026 r. w Szaflarach

Chłopcy

I turniej – 28.10.2026 r. w Chrzanowie

II turniej – 20.11.2026 r. w Bochni

Turniej Finałowy

05.12.2026 r. w Krakowie (Dziewczęta i Chłopcy).

V. Przepisy

1. Drużyna może składać się maksymalnie z 8 osób
2. Gra w formie 4 vs 4.
3. Rozmiar boiska (min-max): szerokość od 15 do 20 metrów; długość od 15 do 30 metrów.
4. Pole bramkowe w odległości 5m od bramki. Rzuty wolne i karne wykonywane z odległości jednego metra od pola bramkowego (6m); strefa zmian do wysokości pola bramkowego.
5. Dostosowany wymiar bramek (min-max): szerokość 230 – 250 cm; wysokość 150 - 170 cm.
6. Bramkę można zdobyć wyłącznie rzutem z połowy przeciwnika.
7. Brak przypisanej pozycji bramkarza. Do pola bramkowego może wejść tylko jeden zawodnik w celu obrony bramki. W przypadku naruszenia pola bramkowego przez kolejnego zawodnika zastosowanie ma przepis 6:2 Przepisów gry w piłkę ręczną. (cyt: „6.2 Jeżeli zawodnik z pola gry naruszy pole bramkowe, to sędziowie winni podjąć następujące decyzje: a) rzut od bramki, jeżeli zawodnik z pola gry drużyny będącej w posiadaniu piłki narusza pole bramkowe mając piłkę lub, gdy nie posiada piłki, a naruszając pole bramkowe osiąga przez to korzyść (12:1); b) rzut wolny, jeżeli zawodnik z pola gry drużyny broniącej, naruszając pole bramkowe osiąga przez to korzyść, ale nie przerywa sytuacji pewnej do zdobycia bramki (13:1b, zobacz też 8:7f); c) rzut karny, jeżeli naruszając pole bramkowe zawodnik z pola gry drużyny broniącej przerywa sytuację pewną do zdobycia bramki (14:1a, zobacz też 8:8i). W przypadku tego przepisu „naruszenie pola bramkowego” oznacza dotyknięcie linii pola bramkowego, lub wyraźne wejście do pola bramkowego.”)
8. Czas gry 2x10 min.
9. Brak czasu dla drużyny w meczu.
10. Wykluczenie zawodnika trwa 30 sekund. Wykluczenie nie pomniejsza liczby zawodników uprawnionych do gry. Skład może zostać uzupełniony innym zawodnikiem.
11. Dopuszcza się do sędziowania zawodów trenerów lub starszych zawodników.
12. Zakaz stosowania obrony kombinowanej (z plusem). Naruszenie tego zakazu skutkuje karą progresywną dla osoby odpowiedzialnej za drużynę, počawszy od upomnienia słownego.
13. Zmiana zawodnika może nastąpić tylko w sytuacji posiadania piłki.
14. Wymagana jest rejestracja wyniku bez jego ekspozycji podczas i po zakończeniu rozgrywek. Dopuszcza się stosowanie uproszczonych protokołów meczowych.
- 15.

VI. System gier

System gier uzależniony będzie od ostatecznej ilości zgłoszeń i podany do wiadomości uczestników przed pierwszymi zawodami.

Punktacja

Zwycięstwo – 3 pkt

Zwycięstwo po rzutach karnych – 2 pkt

Porażka po rzutach karnych – 1 pkt

Porażka – 0 pkt.

Zasady decydujące o kolejności miejsc

1. liczba punktów
2. wynik bezpośredniego spotkania
3. różnica bramek w meczach między wszystkimi zainteresowanymi zespołami
4. większa ilość strzelonych bramek w meczach między wszystkimi zainteresowanymi zespołami
5. różnica bramek we wszystkich meczach grupowych
6. większa ilość strzelonych bramek we wszystkich meczach grupowych